100万トンのバラバラ™



このソフトウェアの解説書およびPSP® (PlayStation®Portable)の取扱説明書に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。解説書および取扱説明書は大切に保管してください。
小さいお子さまには、保護者の方がお読みのうえ、安全にお使いください。

健康のためのご注意

⚠警告

光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害(失神など)などの症状(光感受性発作)が起きることがあります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

⚠注意

こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

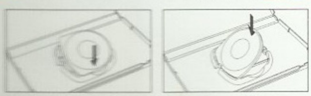
- ■プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。
- ■疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。
- ■プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。
- ■プレイ中に体調が悪くなったら、すぐにプレイをやめてください。

使用上のご注意

●このソフトウェアはPSP® (PlayStation®Portable)専用です。他の機器で使うと、機器やUMD®が故障する原因となることがあります。●ディスクに傷を付けないよう、ていねいに扱ってください。傷が付くとプレイできなくなることがあります。●暖房器具の近くや車中など、高温／多湿になるところに置かないでください。●裏面の開口部(UMD®の記録面:図参照)にさわらないでください。誤ってディスクの記録面に汚れが付いた場合は、柔らかい布で軽くふいてください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。



UMD®の取り出し／収納方法



UMD®を取り出し／収納するときは、指などを挟まないよう十分注意してください。

"PS logo","PlayStation","PSP logo" and "UMD" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"Memory Stick logo","Memory Stick Duo","Memory Stick PRO Duo" and "Memory Stick" are trademarks of Sony Corporation.

UCJS 10108

もくじ

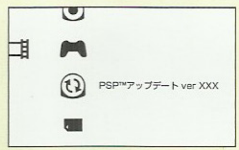
PSP® (PlayStation®Portable)のアップデートについて

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントからのお知らせ

この"UMD"には、PSP® (PlayStation®Portable)のアップデート(更新)データが含まれています。ゲームを起動してアップデートを促す画面が表示されたときは、アップデートが必要です。

PSP®のアップデートを実行する

"UMD"をPSP®本体にセットすると、ホームメニューの[ゲーム]に、アップデートデータが右のようなアイコンで表示されます。アップデートアイコンを選択し、画面の指示に従って操作すると、PSP®のシステムソフトウェアをアップデートできます。



■アップデートを始める前に、次のことをしてください。
- ・バッテリーが充電されていることを確かめる。
- ・ACアダプターをつなぐ。

■アップデート中に電源を切ったり、"UMD"を抜いたりしないでください。
アップデートが中断されると、故障の原因となります。

アップデートが成功したことを確かめるには

ホームメニューの「設定」を選んで、「本体設定」から「本体情報」を表示します。「システムソフトウェア」にアップデートデータのバージョン番号が表示されていれば、正しくアップデートされています。

お問い合わせ ?
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント　**インフォメーションセンター**
URL http://www.jp.playstation.com/support/
TEL 0570-000-929(PHS、一部のIP電話でのご利用は 03-3475-7444)　受付時間10:00~18:00
※ゲームの攻略法などに関するご質問にはお答えできません。あらかじめご了承ください。

お客様にご提供いただく個人情報(お問い合わせなど)のお取り扱いにつきましては、PSP® (PlayStation®Portable)の取扱説明書、または上記URLをご覧いただくか、インフォメーションセンターにお問い合わせください。

文明が何度か入れ替わり

木々が覆いつくした世界

やっと人々が

静かに暮らし始めた時代の話



古の文明の発電施設を

掘り起こした人々は

そこに住み着き

小さな「町」を

作りました



同じ頃

世界のいろんな所で

「巨大戦艦」

が突然

動き出したのです







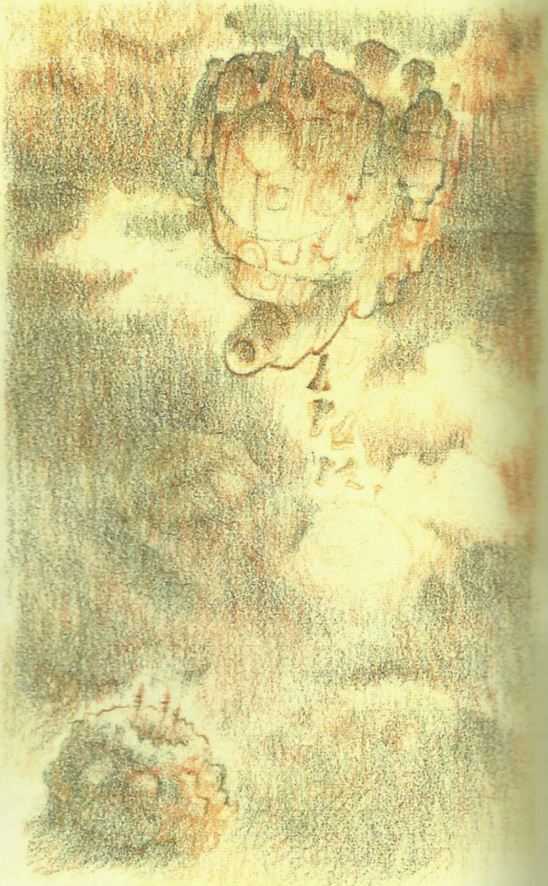
戦艦たちは

誰も乗っていないのに

空を好き勝手に飛び

地上にミサイルを落とし

あばれ回りました



ある日

戦艦の一つが

人々の暮らす町に

やってきました

強力な武器を持っていない

町の人たちは

町を守るために

戦艦に乗り込み戦ったのです

それから

町と戦艦の戦いは

とほうもなく長く

続いたのでした





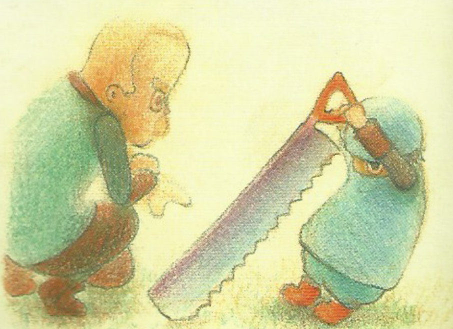
その戦いのなか

一人の子どもが

戦艦の中から助け出されました

「ティトリ」と名付けられたその子は

町の人々によって育てられました





そして

ティトリが部隊の隊長に

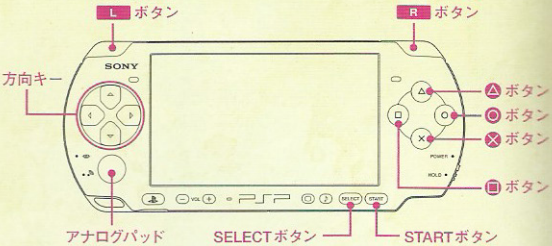
なったところから

この物語は始まります

ゲームのはじめかた

まずは操作方法を覚えよう！

操作方法



STARTボタン	ポーズメニューを開く、イベントスキップ
SELECTボタン	マップ表示（P.14）に切り替え
○ボタン	決定、戦艦を切る（P.18）、メッセージの送り
×ボタン	キャンセル
△ボタン	「やる気アタック」の発動（P.21）
□ボタン	「ボム」の使用（P.20）
方向キー	キャラクターの移動、カーソルの移動
アナログパッド	キャラクターの移動、カーソルの移動
L ボタン	ズームアウト（P.14）
R ボタン	ガード（P.20）

はじめから

最初からゲームをプレイします。

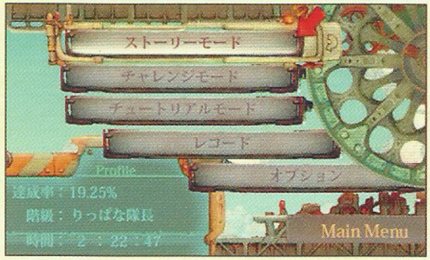


つづきから

PSP®（PlayStation®Portable）（以下PSP®）本体に差し込まれた"メモリースティック デュオ"または"メモリースティック PRO デュオ"（以下"メモリースティック"）に保存されているデータをロードして、続きからゲームを再開します。

ゲームモード紹介

いろんなモードでバラバラにしてくれ！



P.24

ストーリーモード

ステージを順にクリアしていくことで、物語が進んでいきます。

P.26

チャレンジモード

ストーリーモードとは違ったルールのステージを多数収録。

P.26

チュートリアルモード

本作のルールや操作を、カンタンに学習できます。

P.27

レコード

プレイ履歴やキャラクターの情報、特典映像などを確認できます。

オプション

BGMの大きさ	BGMの音量を７段階で調節します。
SEの大きさ	SEの音量を７段階で調節します。
ゲーム演出設定	カットイン演出のオン／オフを設定します。
オートセーブ設定	オートセーブ機能のオン／オフを設定します。
セーブデータ	ゲームの保存（セーブ）とデータの読み込み（ロード）を行います。セーブの際は"メモリースティック"に128KB以上の空き容量が必要になります。

※本作はオートセーブに対応しています。"メモリースティック デュオ" アクセスランプが点灯しているあいだは"メモリースティック"を抜いたり、本体の電源を切ったりしないでください。

ゲーム画面の解説

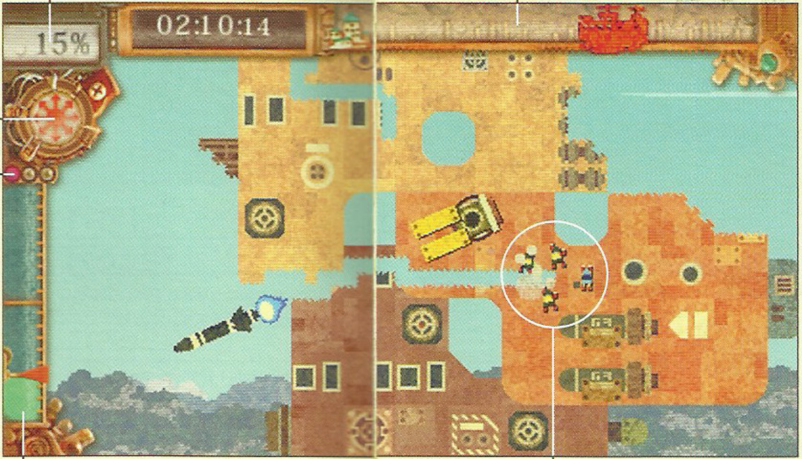


カラフルな画面に情報がいっぱいだ!



戦艦の大きさ
制限時間内に戦艦を解体して、数値を0%にするとステージクリア。

制限時間
右の戦艦アイコンが左の町アイコンに到達するとゲームオーバー。



ボムの形
「ボム」の爆発形状を表示しています。

ボムの火力
「ボム」の破壊力を表示しています。

やる気ゲージ
「やる気アタック」を使うために必要です。

ティトリと仲間
ティトリを操作すると仲間がついてきます。

マップ表示とズームアウト表示について

ゲーム中にSELECTボタンを押すと、戦艦全体のマップ表示に切り替わります。このときは時間が止まり、ティトリやろうや(P.19)の位置が分かります(表示の有無は△ボタン)。また、L ボタンを押しているあいだはズームアウトしながら操作できます。時間は止まりません。



マップ表示



ズームアウト表示

住民票	名前	年齢
	ティトリ	21







身長	体重	血液型
168cm	60kg	A

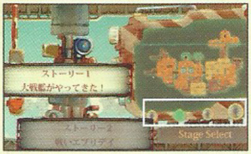
超好戦的でせっかちな性格。わかくして隊長にのしあがったことに意外とプレッシャーを感じている。自分のルーツと外の世界へのキョウミがつきない。

スタートまでの流れ

さっそく戦艦をバラしにいくぜ！

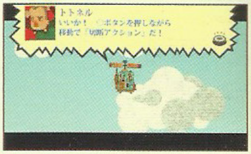
ステージとレベルを選択

プレイしたいステージを選んだあと、レベル（難易度）を設定します。レベルが高いほどクリアが難しくなりますが、得られるスコアや給与（ネジ）が多くなります。各レベルをクリアすると、ステージごとに右下のランプが点灯します。



会話シーン

仲間たちが戦艦の特徴や目的を教えてくれるので、よく確認してステージクリアを目指しましょう。



リザルト画面を確認



ステージクリアするとリザルト画面に移ります。「スコア」は残り時間、破壊重量、落とした敵、帰った仲間で算出され、合計スコアが高いほど多くの☆が得られます。「給与明細」では、基本給と☆の数によって給与（ネジ）が支払われます。また、レベルが高いほど給与も多くなり、給与合計が一定額を超えると階級（P.27）がアップ。レコードに新たな項目が追加されるので覗いてみましょう。「仲間たち」ではろうやから救出した仲間、失った仲間、「ボム」を使った仲間が確認できます。

タイムアタックにチャレンジ！

ストーリーモードでのみ選択できる「タイムアタック」は、制限時間のかわりにクリアするまでの経過時間が表示されるので、最短記録を目指してプレイしましょう。なお、タイムアタックでは給与（ネジ）はもらえません。



ゲームの目的

手持ちの武器で戦艦をバラすんだ！

制限時間内に戦艦を解体することが基本的な目的です。戦艦にはさまざまな敵が乗っているので、うまく対処しながら戦艦をバラバラにしましょう。



大きさを0％にすると……



戦艦撃沈！

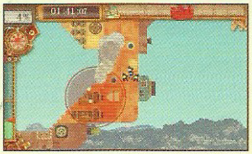
制限時間が過ぎると……



町にミサイルが……

小さくなった戦艦で爆発が起きる！

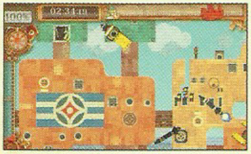
戦艦がある程度小さくなるとBGMが変わり、いたるところで爆発が起きます。爆発に巻き込まれないように急いで逃げましょう。



戦艦の切断

◎ボタンを押しながら移動で切断だ!

◎ボタンを押しているあいだ、戦艦を切り続けることができます。切れ目が戦艦の端までつながると切断が成功し、小さい方が地上に落下します。切断を続けると3段階までスピードが上がります。なお、ティトリや敵は切れ目の上を移動できず、切断中に触れたろうやとアイテムは壊れてしまいます。



切りながら移動して……

戦艦を横断





小さい方が分離して落下!

戦艦を切断すると進行が止まる

一定以上の大きさを切断すると戦艦が停止状態になり、しばらくのあいだ制限時間のカウントが止まります。切断した大きさが大きいほど戦艦停止の時間が長くなります。





通常



戦艦停止

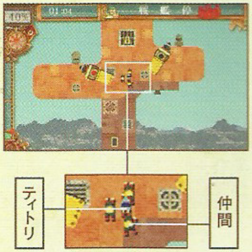


タイムリミット迫る!

仲間について

オレには頼もしい仲間がいるんだ!

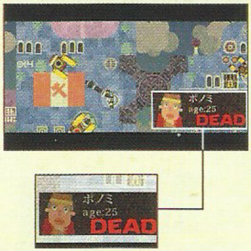
ティトリと行動する仲間はステージ開始時は基本2人で、ろうやから助けることで最大3人まで増えます。人数が増えても切断の威力は変わりませんが、仲間の数だけ「ボム」を使用することができます。



敵に当たると仲間が戦死

ティトリが敵の攻撃を受けるたびに、仲間を1人ずつ失います。ティトリ1人の時に攻撃を受けるとゲームオーバーとなります。ステージクリア後、レコードの「はかば」(P.27)に失った仲間のお墓が立ちます(ゲームオーバーになると立ちません)。

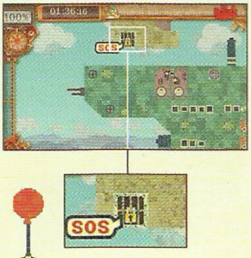




無念……

ろうやに捕われた仲間を助けよう

戦艦に設置されたろうやに触れると、捕われた仲間を救出してともに行動することができます。すでに仲間が3人いる場合は、バルーンに乗って脱出します。ろうやの位置はマップ表示で確認することができます。仲間を救出してステージクリアすると、レコードの「じゅうみんひょう」(P.27)にその仲間のプロフィールが加わります。



助けて〜!

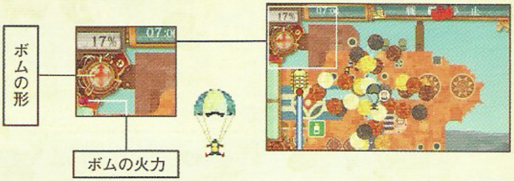
切断解体アクション

ただ切るだけじゃ戦艦は落とせないぞ!



ボム ── 仲間がボムを設置する

仲間がいるときに▣ボタンを押すと、その場所に「ボム」を設置。一定時間が経つと爆発し、「ボム」を設置した仲間は脱出していなくなります(「はかば」「じゅうみんひょう」には登録されません)。アイテムを使って「ボム」の爆発形状と火力を変えて効率よく戦艦を解体しましょう。ただし、「ボム」で戦艦を切断した場合は、ティトリたちが戦艦と一緒に落ちてゲームオーバーとなる場合があります。



ガード ── シールドで敵の攻撃を防ぐ

R ボタンを押している間は、シールドで敵の攻撃を防ぐことができます。



どんな攻撃もへっちゃら!

「カターイ装甲」を壊せ!

「ボム」や「やる気アタック」を使うと、通常の切断では切れない「カターイ装甲」を破壊することができます。どこで使うかがステージクリアのカギ!?



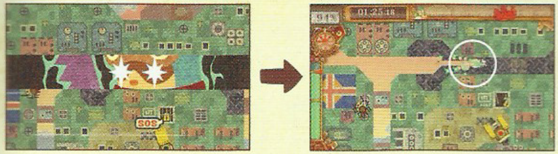
「ボム」か「やる気アタック」で破壊!

やる気アタック ── ゲージを消費して戦艦を切る

「やる気ゲージ」が少しでも溜まっている状態で△ボタンを押すと、「やる気アタック」が発動します。ゲージがなくなるまで止まりませんが使用中は無敵になり、「カターイ装甲」も切断することができます。



「やる気ゲージ」を溜めろ!



やる気ゲージを溜めるには

戦艦と一緒に敵を切り落とすと「やる気ゲージ」が溜まります。また、アイテムの「やるンケル」でもゲージが溜まります。







やるンケル

住民票	名前	年齢
	アスリ	23







身長	体重	血液型
174cm	53kg	A

とっても遠くにある王国のプリンセス。性格は前むきで、前のめり。頭のカイテンははやいが、思いこんだらすぐ行動にうつすので、よくまわりに迷惑をかけている。

アイテム紹介

アイテムを使うとラクチンだ！



アイテムを取るとその効果が発揮されます。ただし、切断中に触れると壊れてしまいます。



やるンケル



「やる気ゲージ」が増加。ビンの数が多いほど、やる気ゲージがたくさん増えます。

ハヤグッツ



一定時間ティトリたちの移動速度が速くなります。

ストッチ！



しばらくのあいだ、制限時間と敵の動きがストップします。

ファイアプ



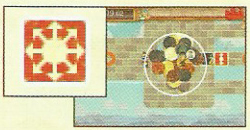
「ボム」の火力を1段階上げます。3段階以上は変化しません。

ボム変化アイテム

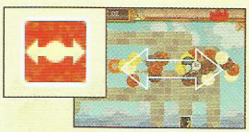


「ボム」の爆発形状を変えることができます。

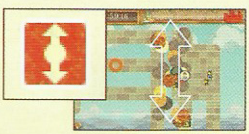
ボムの爆発形状



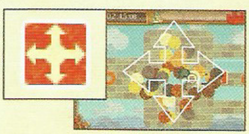
マルマル



ヨコヨコ



タテタテ



ヨコタテ

敵の解説

いろんな習性の敵がいるぞ！



ティトリたちは敵を直接攻撃できないので、戦艦と一緒に切り落として倒しましょう。



アリアリア



決まったルートを移動するアリ型の敵。

ホウダイ



ティトリたちがいる方向へミサイルを発射します。

クモントス



近くにいるティトリたちをしつこく追ってきます。

ホーミング



ティトリたちを追い回すミサイルを発射します。

ザリクソン



戦艦の切断箇所を見つけて修復するやっかいなロボット。

ビーモムシ



直線上にレーザーを発射します。

テントムシ



近づくと広範囲にわたって爆発します。

サナギンス



通常は動きませんが、切断すると向かってきます。

★このほかにも、おそろしい敵がティトリたちに襲いかかる！

モード解説



次々とやってくる戦艦をバラバラに！

ストーリーモード

ステージ1から順にクリアすることで物語が進んでいきます。ステージによっては戦艦をバラバラにすることとは別に、25ページのような特殊ミッションが与えられることもあります。



町に戦艦が攻めてきたぞ！



戦艦をバラバラに！



大成功!!

住民票	名前	年齢
	トトネル	54





身長	体重	血液型
175cm	63kg	B

とにかく気がみじかく、ダレにでもすぐどなりちらす。とてもめんどうな性格だが、ティトリとは意外とウマが合うようだ。「ものしりトトネル」の異名を持つが、うそも多いらしい。



特殊ミッションのおもな内容

仲間を全員助ける

ろうやに捕えられた仲間を全員助け出すことが目的です。





パーツを集める

大事なパーツをすべて無傷で回収しましょう。





輸送船を守る

輸送船が停泊している場所を落とさないように、戦艦を解体しましょう。





住民票	名前	年齢
	コジャ	21



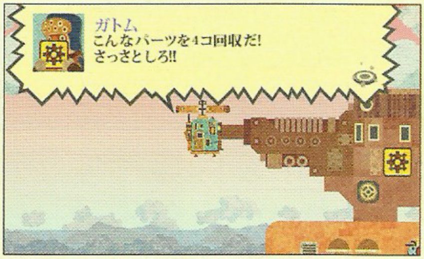


身長	体重	血液型
168cm	60kg	A

アスリの弟。生まれた王国ではアスリばかり大事にされていたようで、アスリとはあまり仲が良くない。この町でも、いろんな人に二人がケンカしているところをもくげきされている。

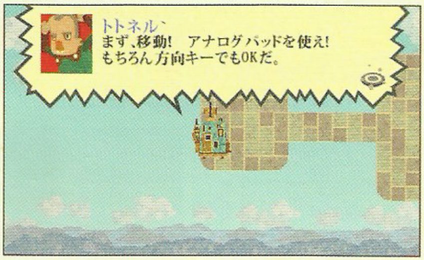
チャレンジモード

ストーリーモードとは違ったルールのステージを多数収録。ステージをクリアすることで新たなステージがいくつかまとめて追加されます。



チュートリアルモード

本作の基本的なシステムや操作方法をカンタンに学習できます。まずはチュートリアルモードをプレイして、トトネルの教えを頭に入れておきましょう。



ポーズメニューでクリア条件をチェック

各ステージの開始直前に、クリア条件が示されます。また、ポーズメニューでは4つの項目が選べます。



ゲームに戻る	プレイを再開します
リトライ	そのステージを最初からやり直します
クリア条件確認	そのステージの成功条件と失敗条件を確認できます
メニューに戻る	各モードのステージ選択画面に戻ります

レコード

登場キャラクターのプロフィールや特典映像などを鑑賞できます。また、プレイヤーの名前、プレイ時間、達成率、現在の階級、給与合計、つぎの階級まで必要な給与も表示されます。



スコア

レベル別に各ステージのベストスコアが表示されます。

じゅうみんひょう

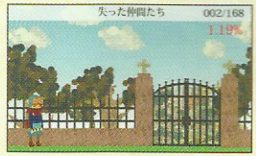
各モードで救出、もしくはストーリーで登場したキャラクターのプロフィールを確認できます。



はかば

戦いで失った仲間を追悼します。お墓の前で△ボタンを押すと、花をお供えして仲間のことを思い出します。

方向キー	あるく
◯ボタン	思い出す
△ボタン	はなをそえる
□ボタン	ダッシュ
×ボタン	ジャンプ



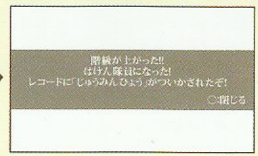


階級が上がるとメニューが増えていく!

最初は「スコア」しか選べませんが、ストーリーモードやチャレンジモードをクリアして給与合計が一定値を越えたら、レコードを覗いてみましょう。階級が上がって新たなレコードメニューが選択できるようになります。



給与をためて……



階級アップ!!

バラバラテクニック

切断の基本は忘れちゃいけないぜ!

どこから切り始めるか迷うな……

マップ表示で全体を見わたすのよ。

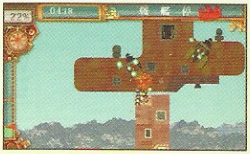
マップ表示しているあいだは時間が進まないので、どの場所を切ると効率よく戦艦を壊せるか、じっくり作戦を立ててから切断しましょう。



敵の攻撃がキツイぜ!

戦艦と一緒に切り落とせ!

邪魔な敵は戦艦と一緒に切り落としましょう。敵を落とすと「やる気ゲージ」が溜まっていき、「やる気アタック」のチャンスとなります。また、ガードして敵の動きを一時的に止めるのも有効です。



切っても切っても修復されるけど……

別の場所を切っておびきよせるんだ!

ザリクソンに切断の邪魔をされないように、まずはおとりとして切れ目を入れておき、ザリクソンがそこを修復しているあいだに戦艦を切断しましょう。



おまけ

最後にとっておきの情報を教えるぜ!

「1万トン体験版」について

本編タイトル画面で L ボタンと R ボタンを同時に押すと、"メモリースティック"に本作の体験版をインストールすることができます。体験版は他の"メモリースティック"にコピーして遊ぶこともできます。



「100万トンのバラバラ™ -1万トン体験版-(製品同梱版)」をインストールする際、"メモリースティック"に14MB以上の空き容量が必要になります。"メモリースティック デュオ"アクセスランプが点灯しているあいだは、"メモリースティック"を抜いたり、本体の電源を切ったりしないでください。PlayStation®Storeで配信中の「100万トンのバラバラ™ -1万トン体験版-」と同じ内容となりますので、"メモリースティック"に同じ体験版データが保存されている場合はデータが上書きされます。

なんとビックリ、あの魔王も登場!?

本編タイトル画面で、『あるコマンド』を入力すると「勇者のくせになまいきだ。® 特別版」をプレイすることができます。いろいろなコマンドをお試しください。



住民票	名前	年齢
	放送さん	29





身長	体重	血液型
161cm	0kg	—

わか者たちをふるいたたせるセクシーボイス。みんなはスゴイ美人がしゃべっていると思い込んでいるが、じつはメカボイス。その日の気圧で気分が変わるようにプログラミングされている。

スタッフクレジット

ディレクション
池田佑基

キャラクター&ワールドデザイン
寺島誠一

UIデザイン&アニメーション
中塚健太

デベロップスタッフ

ACQUIRE CORP.

プランニング
大山大
川端恵
遠藤宏治郎

プログラム
花井一博
奥山義智
冨岡裕太
本間翔
渡邊裕

デザイン&アニメーション
千田愛美

プロジェクトマネージャー
土田智裕

サウンドスタッフ

noisycroak Co.,Ltd.

音楽
坂本英城

サウンドディレクター
川越康弘

サウンドエフェクト
湯川強
蛭子一郎

演奏

トランペット
菊池宏
山下真一

トロンボーン
鍵和田道男
内田日富
西田幹

テナーサックス
今尾敏道

クラリネット
近藤淳

スネア
川越康弘

主題歌「100万トンの勇気をかかえて」

歌
コヤマナオコ

作詞
小島英士

作曲・編曲
坂本英城

収録

エンジニア
河野真人

アシスタントエンジニア
中村悠二
中田武士

収録スタジオ
HEART BEAT RECORDING STUDIO
一口坂スタジオ

ボイス
水島由紀
佐伯千絵
野田牧子
塩満周平
酒井克也
須永優子（noisycroak Co.,Ltd.）
制作スタッフ一同

ボイス収録スタジオ
MATRIX STUDIO

イベントアニメーション オペレーションスタッフ

Floor Co.,Ltd.

マネージャー
小野寺剛
吉田修子

アニメーション
大對泰弘

プログラム
名取輝

スペシャルサンクス
アクワイア オールスタッフ
ノイジークローク オールスタッフ
フロア オールスタッフ
池田未和子
市之瀬洋一（VOICE-FIELD INC.）
南亜矢子（noisycroak Co.,Ltd.）
高下沙織

パブリッシュスタッフ

ソニー・コンピュータエンタテインメント
ジャパンスタジオ

プロモーション
玉置聡
西島卓
野谷和弘

セールス
恩田康一郎
三浦正人
松本義紀

PlayStation®Store
小池吉親
三木克弘

ローカライズ
加藤ゆり
岩瀬尚子

QAマネジメント
高野耕次
今井裕一

QAスタッフ
前田益孝
青木匠悟
須田達太
千種健太郎

TRCマネジメント
仲島訓寛

TRCスタッフ
今井雅人
増田宗一郎

チューニングマネジメント
中村信也
磯野奈緒子
下野鉄平
松田幸惠

チューニングスタッフ
戸張翔太
川合滋
小畑陽
高橋幸司
貝原塚篤志

パッケージコーディネート
小宮浩典
崎前敦之
新居康子
白樫佳苗
菅沼謙二（SMC）

パッケージデザイン
山崎英樹（STOVE）

マニュアルライティング
山本博幸（ねこひげ合同会社）

スペシャルサンクス
桐田富和
鈴木達也
椎名寛
北川竜大
鈴田健
荒木令奈
長井伸樹
曽我部亮
北原恵一
山口晋平
青木隆
北川広治
遠山三佳
金延經
金子愛
折原由香
大木友和
PlayStation® C.A.M.P!の皆さん

プロデューサー
小島英士

エグゼクティブプロデューサー
山本正美

ジェネラルマネージャー
金子孝弘

スーパーバイザー
小林康秀
吉田修平
ショーン・レーデン
金勲
佐々木誠義

Uses Scaleform GFx ©2008 Scaleform Corporation. All rights reserved.



インターネットアンケートのお知らせ

Sony Computer Entertainment Japanでは、より一層楽しんでいただけるゲームをお届けするために、ご購入いただきました皆様にインターネットによるアンケートを実施しています。ご協力いただいた方には、もれなく「特製パソコン用壁紙」をプレゼントさせていただきます。以下のURLにアクセスし、掲載されている登録方法に従ってお答えください。多くの皆様からのご協力をお待ちしております。

☑『100万トンのバラバラ』インターネットアンケートのURL
http://www.jp.playstation.com/fb/ucjs010108.html

※携帯電話、PHSからは、ご回答できません。インターネットアンケート受付期間は発売後3ヶ月間です。

14才までのお子さまは、ほごしゃのかたといっしょにかいてください。

お客様にご提供いただく個人情報(お問い合わせなど)のお取り扱いにつきましては、PSP®「プレイステーション・ポータブル」に付属の「取扱説明書」、または当社のホームページ(http://www.scei.co.jp)をご覧いただくか、インフォメーションセンターにお問い合わせください。

"PlayStation"オフィシャルサイト SCEJソフトウェア情報 http://www.jp.playstation.com/scej/

楽しいコンテンツが盛りだくさん! SCEJモバイルサイト http://www.mobile-scej.jp/

©2010 Sony Computer Entertainment Inc.

UCJS 10108

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント